KDS-DRK

ドラキュラII
呪いの封印

© KONAMI 1987

TM

ディスクカードを書き換えたキミのための

じょうずなシールのはりかた

1 同封のディスクカード用の四角いシールを1枚、きれいにはがします。

2 SIDE AとSIDE Bをよく確かめて、決められた位置に、隅をきちんとあわせてはりましょう。

3 もう1枚のシールも同じようにきれいになれば、完成です。

4 シールの四隅をもう一度軽く押さえたらOK。サア、キミもやってみよう！

- シールはディスクライターでの書き換え用ですので、セット売りにはついていません。
- シールをディスクカードに貼る場合は指定位置へ正しく貼ってください。(誤った位置に貼ったり、重ね貼りをすると故障の原因となります。)

ドラキュラII 呪いの封印

©KONAMI 1987 TM

もくじ

- ゲームをはじめるには、前準備が必要なんだ！……2
- ドラキュラII　プロローグ……4
- 名前登録の仕方……8
- コントローラーの使い方……12
- ゲーム画面の見方……14
- ゲームの中の昼と夜……15
- トランシルバニアのマップ……16
- アイテム紹介……18
- 敵キャラクター大紹介……22
- ゲームシーン紹介……27
- これだけは覚えておいてほしい注意事項……30

ゲームをはじめるには、前準備が必要なんだ！

ファミリーコンピュータ本体とRAMアダプタ、ディスクドライブを正しく接続して、本体のPOWERをONにしよう。きちんと接続していれば、マリオとルイージが追いかけっこをする画面が出てくるので、ディスクカードのSIDE　Aを上にしてセットする。とくに、裏表には注意しよう。

画面がちゃんと出ないときは、もう一度、最初から接続を確かめて、ディスクカードをセットしなおしてみよう。

"NOW　LOADING…"という表示のあと、右のような画面が出てくる。だけど、SIDE　Aが上になっていないと出てこないぞ！

右下のようなタイトル画面が出てきたら、STARTボタンを押そう！　ディスクゲームならではの、モードセレクト画面へ進めるぞ。

もしも、エラーメッセージが出て、ゲームが起動しなかったら、32ページを見て対処しよう。

ディスクドライブの赤ランプがついているときは、EJECTボタンや本体のRESETボタン、電源スイッチにさわらないで！　説明書をよく読もう！

ドラキュラII プロローグ

"悪魔城ドラキュラ"…あの衝撃のラストシーンから、7年の歳月が過ぎた。そして、舞台は再びここ、トランシルバニアの片田舎へと戻ってきた……。

英雄・シモン＝ベルモンドは、ドラキュラを倒し、その肉体を100年の永い眠りにつけた。

だが、彼は自分自身の肉体を犠牲にして戦っていたのだ。

ドラキュラとの死闘でうけた背中の傷が、日ましに彼の肉体をむしばみ、そして彼は自分の死期が近づいているのを感じた。

ある朝、シモンはベルモンド一族の眠る、天使の丘の墓の前にきた。

そして自分自身の生涯をふりかえっていた。

その時、シモンは背中に気配を感じ、ふりむくと、朝もやの中に、1人の女性が立っていた。女性はシモンに話しかけてきた。

「あなたの生命は、邪悪な呪いに左右されています。

このままでは危険です。

しかし、もし今もあなたの心が、邪悪に対し、生命を賭けて立ちむかう勇気を持っているなら、神はあなたに力をさずけるでしょう。

邪悪な呪いの力が再び年月をおって蓄積され、その力が頂点に達したとき、ドラキュラは再び復活するのです。永久にその肉体を消滅させる方法は１つしかありません。

ドラキュラの肉体は、粉砕されてから７年目の今日、復活をはじめます。つまり、肉体の５つの部品が地上に姿を現すのです。この肉体を、呪いの力が弱いうちに見つけだし、牙城であるドラキュラ城で焼きはらい、封印してしまうのです。

この封印により、ドラキュラ伝説にも終止符が打たれることでしょう。

そして、あなたの背中の傷も、呪いから解放され癒えるでしょう。

この方法でしか、ドラキュラを永久に消滅させることはできません」

この言葉を最後に、女性は朝もやのむこうへと消えていった。

そして、英雄・シモン＝ベルモンドは再び新たなる決意で旅だつのであった。もうあなたの後に道はない！

戦えシモン！

Please. Remember Bitter Memories in TRANSILVANIA！

名前登録の仕方

●タイトル画面でSTARTボタンを押すと、モードセレクト画面がでる。ここで名前を登録するんだ。このゲームでは、3人のデータを保存できるよ。

名前の登録方法

①モードセレクト画面で"NAMAE TOUROKU"をセレクトして、STARTボタンを押す。

②3人のうち、あいているPLAYERをセレクトして、STARTボタンを押す。

③アルファベットを✚コントロールボタンで選んでⒶボタンを押す。

④最後にENDを選び、Ⓐボタンを押して登録完了だ。
訂正は⬇をⒷボタンで訂正したい文字に合わせて、✚コントロールボタンで選びなおす。

登録した名前を消すときは

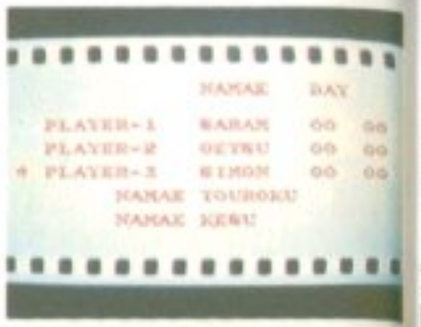
①モードセレクト画面で"NAMAE KESU"をセレクトして、STARTボタンを押す。

②次に、消したい名前のところまで➡を移動させて、STARTボタンを押せばOKだ！
あとは、また新しい名前を、名前の登録方法と同じように入力すればいいんだよ。

さあ！　ゲームスタートだ

名前の登録が終わったら、いよいよゲームスタート。

自分の名前を登録したPLAYERをセレクトして、STARTボタンを押せば、ゲームスタート。



もしも、ゲーム中にディスクカードのA面とB面をいれかえる表示が画面にでたら、その指示に従ってディスクカードを入れかえよう。

また、ディスクカードを入れかえるときは、A面とB面をまちがえないように気をつけよう。

ゲームのデータが保存できるぞ

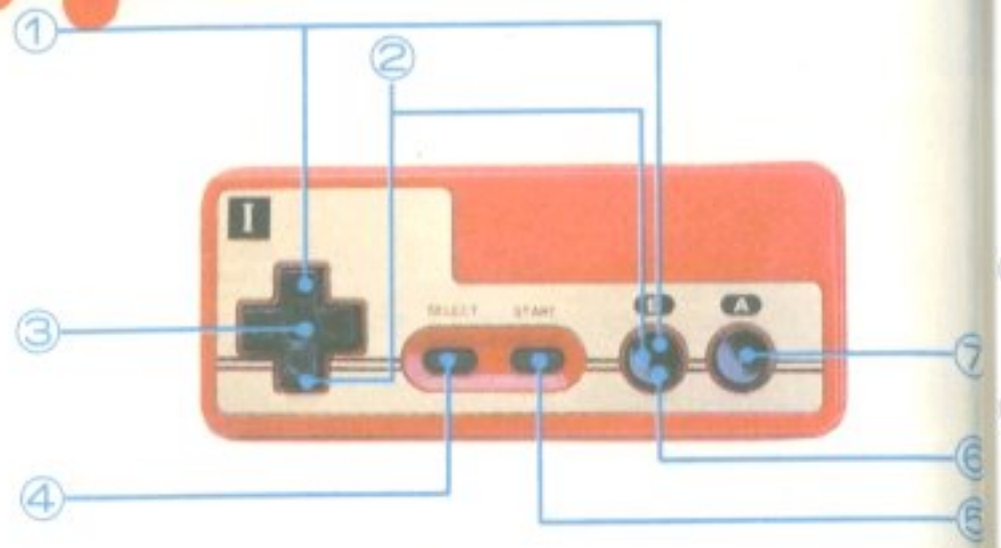
このゲームは、ゲームオーバーになったときに、今まで集めたドラキュラの遺骸やアイテム、ゲーム中での日付、今までプレイした回数などを保存できる。これで、敵にやられても安心だ。

ゲームオーバーになったら

もしも、プレイヤーがゲームオーバーになってしまったとき、コンティニューをセレクトしよう。

これで、プレイヤーは、ゲームオーバー時の場所から再びゲームをスタートできるよ。

コントローラーの使い方



①✚コントロールボタン(上)とⒷボタン

プレイヤーが、ムチ以外のアイテムを使える。(聖水、短剣を相手に投げる。クイを打ち込む。炎を使う。にんにくを置く。など…)

②✚コントロールボタン(下)とⒷボタン

プレイヤーが、しゃがみながらムチを使える。敵の攻撃をかわして、ムチで打て!

③✚コントロールボタン

- 上下…プレイヤーが階段を昇り降りする。
- 左右…プレイヤーが左右に移動する。
- 上…ドアの前で押すと中に入れる。
- 下…プレイヤーがしゃがむ。

④SELECTボタン

ゲームのプレイ中に押すとポーズがかかる。

⑤STARTボタン

ゲームを開始するときに使う。また、ゲーム中に使うと、マルチ画面表示がでて、✚コントロールボタンでアイテムを選べる。STARTボタンでゲーム再開。

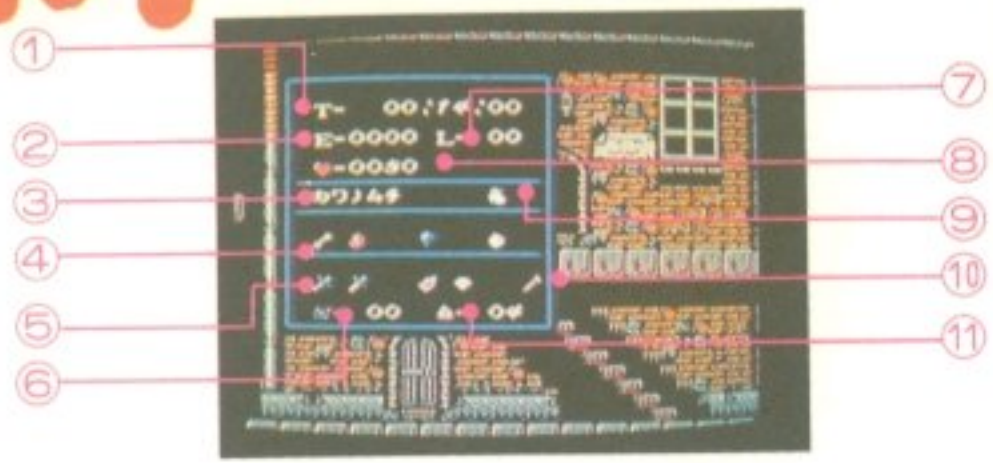
⑥Ⓑボタン

ムチを打てる。(Ⓐボタンを押しながらⒷボタンを押すと、ジャンプしてムチを打てるぞ) また、町で人に接触したときに押すと、会話ができる。

⑦Ⓐボタン

プレイヤーがジャンプする。

ゲーム画面の見方



①ゲーム内の時刻
②プレイヤーの経験値
③ムチの種類
④いままで集めたドラキュラの遺骸
⑤攻撃アイテム
⑥薬草の残り数
⑦プレイヤーのレベル
⑧ハート…アイテムの使用回数が増える。またアイテムを買うお金にもなる。
⑨持っているだけで有効なアイテム
⑩樫の木のクイ
⑪にんにくの残り数

ゲームの中の昼と夜

●このゲームには、昼と夜のシーンがあり、それぞれゲームを進めて行くにあたって特徴があるんだ。

昼　ドラキュラの呪いの謎を解くために、いろいろな場所を歩きまわる。アドベンチャーゲーム的な要素がある。

昼間の町は、家の中などにも入れるので、どんどん入って町の人から情報を集めよう。町以外では、敵がシモンを待ちうけているぞ。

夜　プレイヤー自身の経験値をあげるための、アクションゲーム。

夜の町は、人がいない。

夜でてくる敵は、とても強いけれど、その分、経験値が高いので、倒しがいがあるぞ！

トランシルバニアのマップ

●これが謎につつまれたトランシルバニアだ！

アイテム紹介

●ハートでお金をためて、アイテムを買おう。

◎爪

ドラキュラの遺骸の1つ。
悪魔の力を象徴！

目玉◎

遺骸の1つ。悪魔のまなこだ。

◎あばら骨

遺骸の1つ。悪魔を実体化させる力を持つ。

指輪◎

遺骸の1つ。悪魔の印。

◎心臓

遺骸の1つ。悪魔の心。

ロザリオ◎

封印するときには、絶対に必要だ！

◎絹の袋

薬草の許容量が増えるぞ。

水晶玉(白)◎

魔力を持つアイテム。
ただし魔力は弱い。

◎水晶玉(青)

白玉よりも魔力は強力。

水晶玉(赤)◎

これがないとドラキュラ城に行けない。

◎聖水

アイテムの隠された床や壁をくずせる。

短剣◎

遠い敵を倒せる。

◎銀のナイフ

短剣より、飛距離が長く、遠く飛ぶ。

金のナイフ

謎の力を秘めた、最強のナイフ。

樫の木のクイ

館でドラキュラの遺骸を得るのに必要。

炎

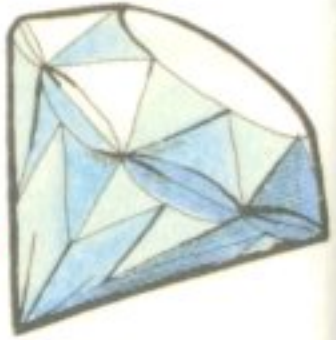
悪魔は火に弱いので有効なアイテムだ。

月桂樹の葉

すべての敵からダメージをうけなくなる。商人から買える。

にんにく

置くと、通った敵がダメージをうける。



跳鉱石

壁にぶつかるとはねかえってくるぞ。

カワノムチ

シモンがはじめから持っているムチ。

イバラのムチ

カワのムチより強力。

クサリのムチ

敵にかなりのダメージをあたえられる。

フンドウノムチ

クサリのムチよりも長く、先に鋼鉄の玉がついているぞ。

ホノオノムチ

魔法でフンドウノムチを変えてもらう。不思議な力がある。

ハート

敵を倒すとでる。お金や経験値が増える。

敵キャラクター大紹介

●ドラキュラの手下たちだ。あなどるな！

コウモリ

近づくと攻撃してくる。

カラス

不気味なやつ。死者からの使いだ。

クモ

はく糸に気をつけろ。

怪鳥

ツメとクチバシが武器。

人喰い花

近づくと弾をはくぞ。人を食べて成長している。

土人間

地面から突然現れて弾をはいてくる。

狼男

シモンに襲いかかってくる。人間と狼の間の生きものだ。

ミイラ

シモンめがけて突進してくる。包帯の下は謎。

ゾンビ

墓場から復活してきた。とびはねながら襲う。

ガイコツ①

シモンにむかって突き進んでくる。

ガイコツ②

盾を持って、シモンにむかって骨を投げつけてくる。なかなか手強い！

鳥人

人間に変身するぞ。

おばけヒル

木の上から降ってくる。
血を吸われるな。

2つ首

2つの首から火をはく。

半魚人

突然水中から出現する。

目玉幽霊

空中をさまよっている。

狼

走りながらシモンを
襲ってくる。

大蛇

骨だけで生き
ている大蛇。

敵キャラクター大紹介

ゾンビハンド

土の中から手をだし、
シモンの足をひっぱる。

メデュウサ

髪の毛がすべてヘビ。
空中を首だけで飛ぶ。

シャレコウベ

悪魔の頭ガイコツ。
空中からくるぞ。

悪魔

とびはねながら近づ
き、弾をうつ。

槍の騎士

槍をかまえて、シモン
に突進してくる。

死神

シモンめがけて死のカマを投げてくる。

カギツメ

長く鋭いツメで、シモンに襲いかかる。

火炎人間

体が炎でできていて、炎のかたまりを投げる。

アメーバ

床をはねまわり、天井にとびつく。

女吸血鬼

動きながら流してくる、血の涙に気をつけろ！

悪霊

怨念のかたまり。とりつかれないようにしよう。

ヨークロール

近づくと地面から現れ、弾をはく！

ゲームシーン紹介

●町の昼

明るいうちは、町の人びとが歩いているので、どんどん情報を聞きだそう。中にはウソをつき、シモンをまどわす人もいる。

●町の夜

夜は敵のモンスターがウヨウヨしている。

戦いをつんで、経験値をあげて行こう。

●商人

いろいろなアイテムを売ってくれる。✚コントロールボタンでセレクトし、Ⓑボタンで、「はい」「いいえ」を決定する。

●館

ここには、ドラキュラの遺骸が安置されている。

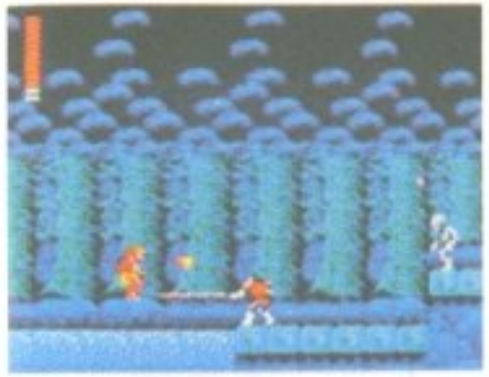
これらをすべて集めてドラキュラ城へ行くのだ！

●教会

夜は危険なので、昼間のうちに教会に入り、体力を回復するんだ！　無理な戦いはさけよう。

●船頭

どこかへ連れて行ってくれるが、手にいれたドラキュラの遺骸によって、行く場所がかわる。



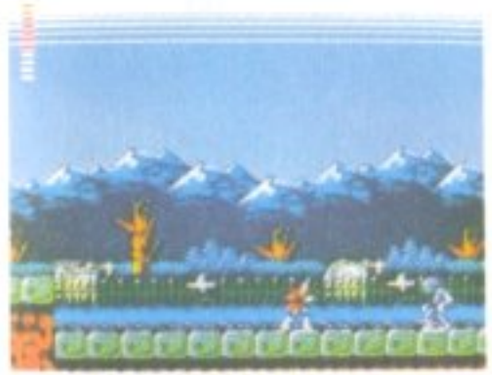
●森

森にも、敵のモンスターがシモンを待ちうけているぞ。

どんどん戦い、経験値とお金をかせごう！

●橋

川のむこう側にわたれる。橋の上にも敵がいるぞ。倒しながらわたって行こう。

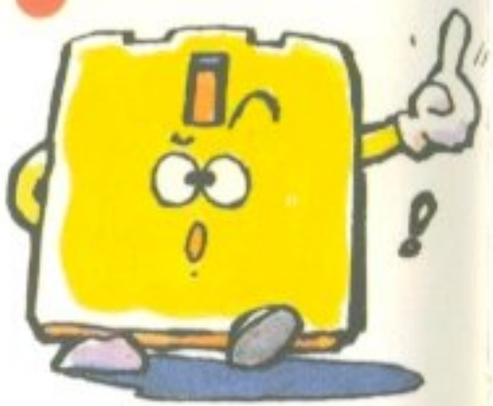


●墓地

墓地には、重要なアイテムを持ったおじさんがいる。

このおじさんをさがしだすんだ！

これだけは覚えておいてほしい注意事項



ディスクカードはカセットよりもデリケート。注意事項を守ってやらないと、こわれちゃうぞ。

ディスクカードは大切に取り扱おう

ディスクカードの窓から見える茶色の磁気フィルム部分には、絶対に指などで、直接触れないで！　それから、その部分を汚したり、傷つけたりしないようにも気をつけよう！

●ディスクカードは、湿気や暑さにはとっても弱い。だから、風通しのよい涼しい場所に保管しよう！

●ゴミゴミしたところは、大キライ！　ホコリはディスクカードの大敵なのだ。また、直射日光の当る場所にも置かないように。

●磁石を近づけると、データが消えちゃうぞ。磁石だけじゃなく、テレビ、ラジオなどにも磁力があるから、近づけないようにしよう。

●折りまげたり、踏んづけたりするのは、もってのほか。いつもプラスチックのケースの中に入れておこう。

ディスクシステムが
正常に作動しなくなったときには

ディスクシステムが正常に作動しないときには、画面に異状を知らせるエラーメッセージが表示されるよ。キミのディスクシステムでエラーが出たら、下の表を参考にして原因を調べよう。

エラーメッセージ	内容と対処方法
DISK SET ERR.01	ディスクカードがちゃんとセットされていない。カードを取り出し、もう1度セットしなおそう。
BATTERY ERR.02	ディスクドライブの電圧が規定値以下になっている。乾電池を新しいものと交換しよう。
ERR.03	ディスクカードのツメが折れている。ほかのカードを使うか、ツメのところにテープをはる。
ERR.04	違ったメーカーのディスクカードがセットされている。カードをよく確かめよう。
ERR.05	違ったゲーム名のディスクカードがセットされている。カードのゲーム名を確かめよう。
ERR.06	違ったバージョンのディスクカードがセットされている。カードをよく確かめよう。
A.B SIDE ERR.07	ディスクカードの表と裏が逆にセットされている。
ERR.08	違った順番のディスクカードがセットされている。カードをセットする順番を確かめよう。
ERR.20〜	上の方法で処置できないときは、ディスクカードを買ったお店か、発売元へ相談しよう。

Nan?Da
Manual for Aggressive People

子供の頃、だれでも目の前の事に夢中だった。
「Nan?Da」はその"夢中"を大切にして行きたいと考えます。
ヒロイズム、冒険心、勇気、サクセスといった世代を超越して
人間が持つ心に触れて行きたいのです。
雑誌一冊でアナタが元気になってくれたら「Nan?Da」は幸せ者です。

Monthly 毎月12日発売 コナミ出版

このたびはコナミの「ドラキュラⅡ　呪いの封印」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。なお、ゲーム内容などについての電話でのお問い合わせには、一切お答えできませんので、ご了承ください。

ドラキュラⅡ
呪いの封印
TM
© KONAMI 1987

1987年８月28日初版

発行　コナミ株式会社
〒101　東京都千代田区神田神保町3丁目25　TEL. 03-264-5678(代)
〒561　大阪府豊中市庄内宝町1丁目1-5　TEL. 06-334-0335(代)
〒810　福岡市中央区天神2丁目8-30　TEL. 092-715-2367(代)
〒060　札幌市中央区北1条西5丁目2-9　TEL. 011-232-3778(代)
編集　コスカ出版株式会社
〒113　東京都文京区本郷5丁目25-16　TEL. 03-818-8301(代)

● 新製品情報はTEL03(262)9110(東日本地区)、06(334)0399(西日本地区)、011(851)3000(北海道地区)

© KONAMI 1987　禁無断転載

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

KDS-DRK

T4988602529395